



## Anweisungen zur Erstellung von Karten im Rahmen der Forsteinrichtung

Fassung vom 6. März 2025

Änderungen gegenüber der vorherigen Version sind in „roter“ Farbe markiert.

### 1. EINLEITUNG

Das vorliegende Dokument beschreibt das Verfahren zur Erstellung digitaler Karten im Rahmen einer Forsteinrichtung. Es erläutert die Anweisungen zur Erstellung der thematischen Karten im Rahmen einer Forsteinrichtung.

Die benutzten Charaktere müssen mit den vorgesehenen Schriftzügen aus den Richtlinien korrespondieren. Zusätzliche Schriftzüge sind getrennt in digitaler Form im Format Open Source (\*.svg) zu liefern.

### 2. ERSTELLUNG DER THEMATISCHEN KARTEN

Eine Auflistung aller Karten, die im Rahmen einer Forsteinrichtung anzufertigen sind, kann dem speziellen Auftragslastenheft sowie den „Richtlinien zur Forsteinrichtung“ entnommen werden (insbesondere der Zusammenfassung Kap. 11).

#### 2.1. DIE KARTENFORMATE

Das Format muss folgende Kriterien erfüllen (siehe auch „Richtlinien zur Forsteinrichtung“):

- Kartenausrichtung: Hochformat für die A4 Karten und Querformat für die A3 Karten ;
- Kartenmaßstab: je nach Kartentyp;
- Kartenformat: je nach Kartentyp und Größe des Waldgebietes, siehe „Richtlinien betreffend der Forsteinrichtung“ – **einige Karten repräsentieren nicht die Gesamtheit der eingerichteten Fläche, sondern nur die Teile welche von der Thematik betroffen sind**
- wenn das Kartenwerk in mehr als 2 Karten für ein Besitztum aufgeteilt ist, trägt jede Karte einen umkringelten Buchstaben (A, B, ...);
- jede Karte trägt in einer Ecke eine "Infobox", deren Inhalt und Format dem folgenden Beispiel entsprechen:

Naturverwaltung Abteilung für Wald
<Name des Besitztums>
<Name der Karte> 2008      Maßstab 1: XX 000

- ✓ die Texte: "Naturverwaltung", "Abteilung für Wald" und der Name der Karte: Arial 8 schwarz.
- ✓ der Name des Besitztums: Arial 10 schwarz.
- ✓ das Jahr der Kartographie und der Maßstab: Arial 6 schwarz.
- ✓ die Infobox hat die Größe 5 x 2,5 cm.
- diese Infobox wird auf jeder Karte gedruckt, außer auf der Karte, die die Titelbox enthält;
- die erste Karte trägt die Titelbox, deren Inhalt vom Kartentyp abhängt;

- diese Titelbox umfasst eine Maske, die die folgenden Informationen enthält:
  - ✓ "Naturverwaltung, Abteilung für Wald";
  - ✓ Name des Besitztums fett;
  - ✓ Kartentitel fett;
  - ✓ Situation (Jahr der Kartographie)
  - ✓ Legende;
  - ✓ Maßstab;
  - ✓ BD-L-TC: © Quelle Kataster: Urheberrechte dem Staat und Großherzogtum Luxemburg vorbehalten (<Erstellungsjahr>). Kopieren und Vervielfältigen verboten.
  - ✓ Kartographie: Name und Adresse des Studienbüros.
- diese erste Karte enthält entweder die ersten Abteilungen oder einen topographischen Hintergrund der allgemeinen Lage ohne weitere Informationen zu den Unterflächen;
- diese erste Karte muss sich am Beispiel – Kapiteltyp „Bewirtschaftungsgruppen“ oder „Wegebauplanung“ inspirieren

## 2.2. TOPOGRAPHISCHER HINTERGRUND

Es ist nicht zulässig, als topographischen Hintergrund eine Karte auf Basis von Rasterdaten zu verwenden, außer für Gebiete außerhalb des Landes.

Sofern ein topographischer Hintergrund für die zu erstellende Karte benutzt werden soll, setzt sich dieser topographische Hintergrund auf Basis der BD-L-TC-Karte aus zwei Teilen zusammen, nämlich:

- einem oberen Teil des topographischen Hintergrunds;
- einem unteren Teil des topographischen Hintergrunds.

Die Reihenfolge der Layer muss beachtet werden. Das als erstes aufgeführte Layer befindet sich in der Kartenstruktur oben, während das als letztes aufgeführte unten liegt.

Der **obere** Teil des topographischen Hintergrunds besteht aus folgenden Layern:

- Gauss-Krüger-Koordinaten (km): Kreuz (schwarz RGB: 0 – 0 – 0 Größe 4 Punkte);
- Mast der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_pylone\_point): Kreis (graue Kontur RGB: 110 – 110 – 110 und weiße Füllung RGB: 255 – 255 – 255 Durchmesser 3 Punkte);
- Höhenkurven aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_courbe\_line) Kolonne „Natur“
  - 0: durchgezogene hellgraue Linie (RGB: 120 - 120 - 120)
  - 1: durchgezogene etwas dickere graue Linie als die vorherige (RGB: 120 - 120 - 120)
- Verwaltungsgrenzen aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_lim\_adm\_line): Strichpunktlinie grau-oliv hell (RGB: 156 - 156 – 156) (Breite 0,4 mm);
- Elektrische Leitungen aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_ligne\_ele\_line): durchgezogene blau-violette Linie (RGB: 92 – 0 – 153 Breite 0,1 mm);
- Straßen, Wege, Pfade der BD-L-TC (bd5\_ed2015\_transport\_line): Kolonne „Typ“
  - 0: (Straßen) schwarze Linie (RGB 0 – 0 – 0) Breite 1,2 mm + weiße Linie (RGB 255 – 255 – 255) Breite 0,6 mm)
  - 1: (Wege) doppeltunterbrochene schwarze Linie (RGB: 0 – 0 – 0) Breite: 0,3 mm; Abstand: 0,75 mm)
  - 2: (Fahradwege) siehe 1
  - 3: (Fußgängerwege) siehe 0
  - 4: (Pfade) doppeltunterbrochene schwarze Linie (RGB: 0 – 0 – 0) Breite: 0,15 mm; Abstand: 0,5 mm)
  - 5: (Einfahrt/Ausfahrt Autobahnen) siehe 0
  - 6: (Eisenbahnstrecke) unterbrochene schwarze Linie (RGB: 0 – 0 – 0) Breite: 0,5 mm
- Straßenrandstreifen aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_bord\_chauss\_line): durchgezogene hellgraue Linie (RGB: 156 – 156 – 156) Breite 0,2 mm);
- Gewässer aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015surface\_eau\_polygon): Kontur blau (RGB: 0 – 92 - 230) Füllfarbe blau (RGB: 115 – 178 255);
- Gewässer aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015troncon\_eau\_line): durchgezogene Linie (RGB: 0 - 92 -230) Breite: 0,35 mm.

Der **untere** Teil des topographischen Hintergrunds besteht aus folgenden Layern:

- Wälder siehe unter 2.3; „Anleitungen zum Layout der Forsteinrichtungsinventuren“
- Hecken, Baumreihen, Kulturgrenzen der BD-L-TC (bd5\_ed2015\_vegetation:line) Kolonne „Natur“
  - 0: Kulturgrenzen) durchgezogene graue Linie (RGB: 156 -156 156) Breite: 0,2 mm
  - 1: (Baumreihen) durchgezogene Linie, die sich aus schwarzen Kreisen zusammensetzt (RGB: 156 -156 156) Breite: 1 mm, Abstand: 1,5 mm

- 2: (Hecken) durchgezogene Linie, die sich aus schwarzen Kreuzen zusammensetzt (Dicke 1 Punkt) grau (RGB: 156 -156 - 156) Breite 0,8 mm; Abstand: 1,2 mm
- 3: (Rückwege) durchgezogene gepunktete graue Linie (RGB: 156 -156 -156) Breite: 0,25 mm
- Flurbezeichnung (nature = 12) aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_toponyme\_point) in Arial Narrow 6 schwarz;
- Ortsname einer Gemeinde (nature = 03) aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_toponyme\_point) in Arial fett 10 schwarz;
- Ortsname eines Dorfes, Viertels (nature = 04 und nature = 05) aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_toponyme\_point) in Arial fett kursiv 10 schwarz;
- Bezeichnung eines Einzelgehöfts (nature = 06) aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_toponyme\_point) in Arial 8 schwarz;
- Bezeichnung eines Waldes, eines Bergs (nature = 10 und nature = 11) aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_toponyme\_point) in Arial kursiv 8 schwarz;
- Solitär-Bäume aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_arb\_isole\_point): Kreis (Kontur hell grau (RGB: 156 - 156 -156) Größe 1,5 mm);
- Gebüsche, Obstgarten, Weinberge aus der BD-L-TC Karte (bd5ed2015\_vegetation\_surf\_polygon) Kolonne „Natur“
  - 0: siehe unter 2.3 „Anleitungen zum Layout der Forsteinrichtungsinventuren“
  - 1: siehe unter 2.3 „Anleitungen zum Layout der Forsteinrichtungsinventuren“
  - 2: siehe unter 2.3 „Anleitungen zum Layout der Forsteinrichtungsinventuren“
  - 3: (Gebüsche) unregelmäßiges Hintergrundmotiv aus hellgrauoliven Punkten (RGB: 156 - 156 -156)
  - 4: (Obstgarten) Hintergrundmotiv hellgrauoliven Punkten (RGB: 156 - 156 -156)
  - 5: (Weinberge) Hintergrundmotiv vineyard; Kontur dunkelgrau (RGB: 110 - 110 - 110) und Symbole grün (RGB: 109 - 187 - 67)
- Gebäude aus der BD-L-TC-Karte (bd\_ed2015\_batiment\_polygon): Hintergrundfarbe hellgrau (RGB: 200 - 200 -200), Kontur sehr fein in hellgrau (RGB: 110 - 110 - 110)
- Friedhof aus der BD-L-TC-Karte (bd5\_ed2015\_cimetiere\_polygon): Hintergrundmotiv schwarze Kreuze (0 - 0 - 0) (Kontur dunkelgrau RGB: 150 - 150 - 150 und Füllung dunkelgrau (RGB: 150 - 150 - 150)).

## 2.3. THEMATISCHE KARTEN

Die Thematischen Karten bestehen immer aus:

- Layern aus dem oberen Teil des topographischen Hintergrundes
- Thematische Layern
- Layern aus dem unteren Teil des topographischen Hintergrundes

Die Reihenfolge der Layern muss berücksichtigt werden. Das erste genannte Layer muss im oberen Teil der Kartenstruktur befinden während das Letzt genannte sich unten befindet.

## 2.4. REFERENZ MAßSTAB

Soweit möglich empfiehlt es sich zum Beispiel: unter ArcMap, ein Referenzmaßstab von 1 : 7 500 zu definieren um filigrane Symbole zu erhalten. Der Referenzmaßstab ergibt, dass die Größe der Symbole Funktion des Maßstabes wird.

# 3. PROBLEME DER ABTEILUNGS- UND BESITZTUMSGRENZEN

## 3.1. ALLGEMEINES

Diese Karte enthält nur die Bereiche des Besitztums, für welche Probleme mit den Grenzen vorliegen.

## 3.2. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:10 000 (bzw. 1:20 000);  
zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 3.3. LAYER

Folgende Layer sind zu verwenden: Die Reihenfolge der Layer muss beachtet werden. Das als erstes aufgeführte Layer befindet sich in der Kartenstruktur oben, während das als letztes aufgeführte unten liegt.

- die Abteilungsnummern aus dem Layer Forsteinrichtungsabteilungen, die Abteilungen werden mit dicken Nummern durchnummeriert, Höhe ca. 2,5 bis 3 mm, und stehen in einem Kreis, vorzugsweise auf weißem Grund;
- **Grenzen zwischen Parzellen:**  
Zweifelhafte Grenze: fette Punkte (Dicke der Punkte: 1,2 mm), abstandsgleich (3 mm) (RGB: 255 - 0 - 0);
- **Grenzen zwischen Besitztümer**  
Zweifelhafte Grenze: durchgezogene Linie (RGB: 255 - 0 - 0 Breite 2 Punkte);
- Unterabteilungsgrenzen: durchgezogene Linie (RGB: 0 - 0 - 0 Breite 0.2 Punkte);
- Layer des oberen topographischen Hintergrundes;
- eingerichtetes Besitztum mit hell koloriertem Hintergrund (Kontur und Füllfarbe RGB: 136 – 189 – 149);
- Layer des unteren topographischen Hintergrundes;

### 3.4. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

## 4. VERJÜNGUNG

### 4.1. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:10 000;

zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 4.2. INFORMATIONEN

Für die Schicht Verjüngung, müssen folgende 3 Informationen für den Aufbau der Karte genutzt werden:

- ✓ den Wert "Verteilung",
- ✓ den Wert "Erfolg" und
- ✓ den Wert Fläche "Verjüngt" im Verhältnis zur Gesamtfläche der Unterfläche (Kategorie)

Der Computer berechnet außerdem einen zusätzlichen Wert "Verteilung/Erfolg" auf Grundlage der folgenden Pivot-Tabelle (nicht ausgedruckter Wert, aber im Export, wenn val = "-", Fehlermeldung: "Kombination nicht möglich"):

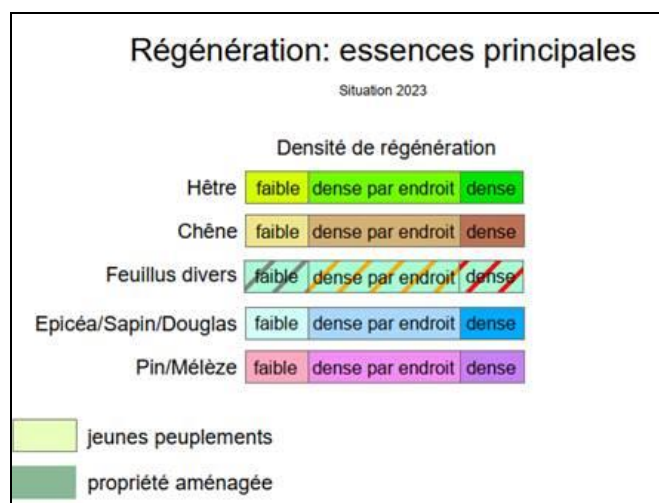
	abwesend	stellenweise leicht	überall leicht	fleckig	stellenweise dicht	überall dicht	unbekannt
Ansatz	0	1	1	-	-	-	0
Im Aufbau	0	2	2	3	3	4	0
unvollständig	0	2	2	3	3	-	0
co. n. acq.	0	-	-	-	-	4	0
installiert	0	-	-	3	3	4	0
teilweise zerstört	0	1	1	3	3	-	0
größtenteils zerstört	0	1	1	-	-	-	0
mit Stangenholz	0	-	-	3	3	4	0
unbekannt	0	0	0	0	0	0	0

Die verschiedenen Kategorien für die Verteilung/Erfolg werden nach der Dichte zusammengefasst. Die Hauptbaumart der Verjüngung wird nach dem Farbcode der Bestandskarte dargestellt und entsprechend der Dichte in die folgenden Kategorien eingeteilt (siehe Abbildung unten):

- Kategorie 0: transparent;
- Kategorie 1: leichte Dichte
- Kategorie 2: leichte Dichte
- Kategorie 3: stellenweise dicht
- Kategorie 4: dicht

Für die beschriebene Verjüngung im Hauptbestand (und bei fehlender Schicht Verjüngung) werden folgende Kategorien genutzt:

- **Jungbestände** (Verjüngung gesichert und ohne Bestandesschirm : Beschreibung = Verjüngung): blassgrün; RGB (213-231-184)
- **Eingerichteter Betrieb** (erwachsene Bestände ohne Verjüngungsaufkommen, Brachflächen, landwirtschaftliche Flächen, ...); RGB (128-181-119)



Es wird kein Unterschied zwischen Naturverjüngung und künstlicher Verjüngung gemacht. **Bestände die keine Naturverjüngung aufweisen** (mindestens Kategorie 1), **die jedoch das Alter zur Verjüngung haben**, werden mit einem schrägverlaufendem Hintergrund gekennzeichnet.

Gegebenfalls: die Lage der Anpflanzungen werden als oberste Ebene auf den Karten angezeigt(wenn möglich mit den genauen GPS-Koordinaten)

- Anpflanzungen: gestrichelte "grüne" Linie für Laubholzplantagen und gestrichelte "blaue" Linie für Nadelholzplantagen.
- Weisergatter: "braunes" Quadrat

### 4.3. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

## 5. TOTHOLZ

### 5.1. ALLGEMEINES

Diese Karte wird nur für jene Waldbereiche erstellt, in denen eine Inventur auf Basis von permanenten Stichprobenflächen durchgeführt wurde und umfasst somit nur einen Teil des eingerichteten Besitztums, es sei denn, im Rahmen des klassischen Verfahrens wurde eine Totholzinventur durchgeführt.

### 5.2. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:10 000.

zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 5.3. INFORMATIONEN IM FALL DER STICHPROBENFLÄCHENINVENTUR

- Piktogramme stellen die Kategorie des jeweiligen Totholzaufkommens für jeden Stichprobenpunkt dar;
- die **Totholzkat**egorien werden in 4 Klassen durch unterschiedliche farbliche Abstufungen in gelb, orange und rot dargestellt:
  - Totholzaufkommen unbedeutend: transparent (weiß);
  - sehr geringe Menge ( $< 2,5 \text{ m}^3 / \text{ha}$ ) hellgelb;
  - geringe Menge ( $2,5 - 7,5 \text{ m}^3 / \text{ha}$ ) ockergelb;
  - mittlere Menge ( $7,5 - 15 \text{ m}^3 / \text{ha}$ ) orange;
  - erhebliche Menge ( $> 15 \text{ m}^3 / \text{ha}$ ) rot.

### 5.4. INFORMATIONEN IM FALL DER KLASSISCHEN INVENTUR

- die **Totholzkat**egorien werden in 4 Klassen durch unterschiedliche farbliche Abstufungen des Hintergrunds in gelb, orange und rot dargestellt:
  - Totholzaufkommen nicht aufgenommen: transparent (weiß);
  - sehr geringe Menge ( $< 1$  abgestorbener Baum / ha) rot;
  - geringe Menge ( $1 - 3$  abgestorbene Bäume / ha) orange;
  - mittlere Menge ( $4 - 10$  abgestorbene Bäume / ha) ockergelb;
  - erhebliche Menge ( $> 10$  abgestorbene Bäume / ha) hellgelb;

### 5.5. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

## 6. BIOINDIKATOREN



### 6.1. ALLGEMEINES














Diese Karte enthält nur Bereiche des Besitztums, für welche Angaben zu verzeichnen sind. Sie enthält keine Angaben zu punktuellen faunistischen und floristischen Beobachtungen.

### 6.2. MAßSTAB

Maßstab 1:10 000. Sonst **Maßstab an Lesbarkeit der Karte anpassen** zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 6.3. INFORMATIONEN

- **Waldlebensraum von gemeinschaftlichem Interesse** : Hintergrundfarbe **RGB: 0, 255, 0**, sehr feine Kontour RGB: 100 – 100 - 100 ;
- **Andere national geschützte Waldhabitate** : Hintergrundfarbe **RGB: 73, 255, 237**, sehr feine Kontour (RGB: 100 – 100 - 100) ;
- **Prioritäre Habitate** : Hintergrundfarbe **RGB: 255, 0, 255**, sehr feine Kontur (RGB: 100 – 100 - 100) ;
- **Andre national geschützte Waldbiotope**: Hintergrundfarbe RGB: 168, 255, 215, sehr feine Kontour (**RGB: 100 – 100 - 100**) ;
- **Waldränder mit hohem ökologischen Wert**: 2 Klassen – dicke gestrichelte Linie:
  - naturnaher Zustand: hellviolett
  - außergewöhnliche biologische Qualität: leuchtröt;
- **Teich, Tümpel, Mardelle**:  ESRI Motiv „Conservation poisson“ (schwarz, Größe: 24 Punkte)
- **Feuchtgebiet**:  ESRI Motiv „Caves buisson“ (schwarz, Größe: 24 Punkte)

- **bemerkenswerter Baum:**  ESRI Motiv „Conservation feuille“ (schwarz, Größe: 24 Punkte)
- **ehemaliger Steinbruch oder ehemalige Mine:**  ESRI Motiv „Geology Agso 1 mine“ (schwarz, Größe: 24 Punkte)
- **Quelle (gefasst oder ungefasst):**  ESRI Motiv „Climate“ (schwarz, Größe: 22 Punkte)
- **Kalktuffquelle:**  ESRI Motiv „Climate“ (rot, Größe: 22 Punkte)
- **Heide:**  ESRI Motiv „Conservation“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 24 Punkte)
- **Felswände:**  ESRI Motiv „Cartography“ oder jedes andere taugliche Symbol (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 36 Punkte)
- **Grotten :**  Motiv ESRI Cartography
- **naturnahe Lichtung:**  ESRI Motiv Conservation (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 24 Punkte)
- **Naturmonument:** Motiv  ESRI US Forestry (grün RGB : 176 – 255 – 176, taille : 26 points)
- **Ökologisch wertvolle oder einzigartige Gebiete:** Motiv vertikale Schraffur (Kontur und Füllung grün RGB: 176 – 255 – 176) Einschreibung der Buchstaben in die Polygone (RGB : 255 – 0 – 0)
- **Andere seltene Biotope:** Motiv  ESRI US Forestry (grün RGB : 176 – 255 – 176, Größe : 26 Punkte)
- **Waldketten in Regionen mit wenig Waldanteil:** (Kontur bestehend aus grünen Quadraten RGB : 0 – 128 – 64 ; Größe der Quadrate : 15 Punkte ; ohne Füllung)
- **Beobachtungsfläche:** Motiv  ESRI US Forestry (grün RGB : 176 – 255 – 176, Größe : 26 Punkte)
- **Naturelemente mit einer besonderen ökologischen Bedeutung:** Motiv  ESRI US Forestry (grün RGB : 176 – 255 – 176, Größe : 26 Punkte)
- **Historische Waldnutzungsform von besonderer Bedeutung:** Hintergrund unregelmäßige Punkte (violett RGB: 144 – 0 – 72) ;
- **Kulturelles oder historisches Monument:** Motiv  ESRI US Forestry (violett RGB: 144 – 0 – 72, Größe 26 Punkte) ;
- ... (andere Elemente können im Bedarfsfall hinzugefügt werden)
- **Markierte Biotopbäume (<4 arbres/ha) :** « gelb » gepunktet
- **Markierte Biotopbäume (4-8 arbres/ha) :** « orange » gepunktet
- **Markierte Biotopbäume (>8 arbres/ha) :** « braun » gepunktet
- **Altholzinseln:** Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB: 200 – 200 – 200) mit diagonalen Linien in schwarz RGB: 0 – 0 – 0);

- **„freie Entwicklung“:** Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB: 200 – 200 – 200 mit feinen, doppelt diagonal-gekreuzten Linien in schwarz RGB 0-0-0);
- **Naturwaldzelle (HCRFI) :** Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte; Füllfarbe : grau RGB : 200 – 200 – 200 avec double trame diagonale croisée noire RGB 0-0-0)

#### 6.4. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

## 7. NICHT STANDORTGERECHTE BESTÄNDE

### 7.1. ALLGEMEINES

Diese Karte enthält nur Bereiche des Besitztums, für welche Angaben zu verzeichnen sind.

Gemäß dem Handbuch zur Ökologie der Baumarten ist ein Bestand nicht standortgerecht, wenn die Hauptbaumart „in Ausschluss“ oder „in erweiterter Toleranz“ ist.

<https://fichierecologique.geoportail.lu/resources/help/de/helpDE22.pdf>

### 7.2. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:10 000;

zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 7.3. INFORMATIONEN

- **nicht autochthone Baumart:** Überdeckung mit schrägen, hellviolett leuchtenden Linien;
- **Hauptbaumart im Optimum:** dunkelgrün;
- **Hauptbaumart in Toleranz:** hellgrün
- **Hauptbaumart in erweiterter Toleranz:** orange
- **Hauptbaumart ausgeschlossen:** rot
- **Brachland und landwirtschaftliche Fläche:** sehr blasses grün.

### 7.4. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

## 8. WILDSCHÄDEN

### 8.1. ALLGEMEINES

Diese Karte enthält nur Bereiche des Besitztums, für welche Angaben zu Weisergatter oder Wildschäden zu verzeichnen sind. Angegeben werden nur Schäden, die als empfindlich bewertet werden und somit einen Einfluss auf die forstliche Bewirtschaftung haben, nicht angegeben werden Anzeichen von Wild die in ihrer Proportion als normal und akzeptabel zu bezeichnen sind.

### 8.2. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:10 000;

zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 8.3. LAYER

Folgende Layer sind zu verwenden: Die Reihenfolge der Layer muss beachtet werden. Das als erstes aufgeführte Layer befindet sich in der Kartenstruktur oben, während das als letztes aufgeführte unten liegt.

- **bestehendes Weisergatter:**  ESRI Motiv „Conservation Wildlife2“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)



- die Abteilungsnummern aus dem Layer Forsteinrichtungsabteilungen, die Abteilungen werden mit dicken Nummern durchnummeriert, Höhe ca. 2,5 bis 3 mm, und stehen in einem Kreis, vorzugsweise auf weißem Grund;
- Layer des oberen topographischen Hintergrunds;
- Grenzen der Unterflächen werden mit dünner durchgezogener Linie dargestellt; die Grenzen eines Besitzes werden mit dicker durchgezogener Linie dargestellt;
- Abteilungsgrenzen werden mit dicker gestrichelter Linie sowie dicken Punkten von ca. 3 bis 4 mm in gleichmäßigen Abständen dargestellt;
- **Wildschäden**  
Schäden je Unterfläche: vorhandene Schäden:
  - **Verbissschäden stark und mehr oder weniger flächendeckend:** Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 130 – 130 – 130, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: RGB: 255 – 152 – 48)
  - **Schältschäden stark und mehr oder weniger flächendeckend:** Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 130 – 130 – 130, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: RGB: 255 – 96 – 96)
- **Wilddruck**
  - **hoher Wilddruck:** geschlossene Linie (Kontur RGB: 133 – 0 – 3, Größe: 6 Punkte; Füllfarbe: keine (transparent))
- Layer des unteren topographischen Hintergrunds.

#### 8.4. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

### 9. ERHOLUNGSEINRICHTUNGEN

#### 9.1. ALLGEMEINES

Diese Karte enthält nur Bereiche des Besitztums, für welche Angaben zu Erholungseinrichtungen zu verzeichnen sind.

#### 9.2. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:10 000;  
zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

#### 9.3. INFORMATIONEN

- **Radweg:** Linie großer blauer Punkte
- **Trimm-Dich-Pfad:** Linie großer roter Punkte
- **Reitweg:** Linie großer violetter Punkte
- **Waldlehrpfad:** Linie großer grüner Punkte
- **ausgeschilderte Wanderwege:** breite Farblinien; verschiedene Farben je nach Wanderroute;
- **Sitzbank:**  ESRI Motiv „US Forestry“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)
- **Unterkunft, Schutzhütte:**  ESRI Motiv „US Forestry“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)
- **Schranke:**  ESRI Motiv „US Forestry“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)
- **Spielplatz:**  ESRI Motiv „US Forestry“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)
- **Parkplatz:**  ESRI Motiv „Public“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)
- **Informationstafel:**  ESRI Motiv „Public“ (RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)
- **Aussichtspunkt:**  ESRI Motiv „US Forestry“ (noir RGB: 0 – 0 – 0, Größe: 26 Punkte)
- ... (andere Elemente können im Bedarfsfall hinzugefügt werden)

#### 9.4. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

## 10. SCHUTZGEBIETE

### 10.1. ALLGEMEINES

Diese Karte wird nur erstellt, wenn mindestens ein Schutzgebiet für das Besitztum zutrifft.

### 10.2. MAßSTAB

Der Maßstab ist der Größe einer A3-Karte anzupassen – die Natura 2000 Zonen müssen nicht integral in der Karte verzeichnet werden sondern können diese überschreiten wenn sie zu groß sind. Naturwaldzellen und Altholzinseln werden nicht in der Karte Schutzgebiete verzeichnet sondern in der Karte Maßnahmen Biodiversität.

Zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 10.3. LAYER

Folgende Layer sind zu verwenden: Die Reihenfolge der Layer muss beachtet werden. Das als erstes aufgeführte Layer befindet sich in der Kartenstruktur oben, während das als letztes aufgeführte unten liegt.

- Layer des oberen topographischen Hintergrunds;
- **Nationales/kommunales Schutzgebiet:** Hintergrundschräffur (Kontur und Schräffur RGB: 115 – 255 – 223, Größe: 1.5 Punkte, Winkel: 45 Grad, Trennweite: 8 Punkte);
- **Nicht klassiertes Naturschutzgebiet, jedoch im PNPN vorgesehen:** Hintergrundschräffur (Kontur und Schräffur grau RGB: 200 – 200 – 200, Größe 1.5 Punkte, Winkel 45 Grad, Trennung: 8 Punkte);
- **Besonderes Schutzgebiet – BSG** (nach der EU Habitat-Richtlinie 92/43/CEE) Hintergrundschräffur (Kontur und Schräffur RGB: 255 – 170 – 0, Größe: 1.5 Punkte, Winkel: 0 Grad, Trennweite: 8 Punkte);
- **Besonderes Schutzgebiet – BSG** (nach der Vogelschutzrichtlinie 79/409/CEE) Hintergrundschräffur (Kontur und Schräffur RGB: 152 – 230 – 0, Größe: 1.5 Punkte, Winkel: 135 Grad, Trennweite: 8 Punkte);
- **IBA Zone:** identisch wie Besonderes Schutzgebiet – BSG (nach der Vogelschutzrichtlinie 79/409/CEE)
- **Wasserschutzgebiet Zone I**, vom Wasserwirtschaftsamt: Kontur aus Strichen, die rechtwinklig zur Konturlinie nach innen gerichtet sind RGB: 0 – 149 – 224; keine Füllung;
- **Wasserschutzgebiet Zone II**, vom Wasserwirtschaftsamt: Kontur aus Strichen, die jeweils rechtwinklig zur Konturlinie nach innen und außen gerichtet sind RGB: 0 – 149 – 224; keine Füllung;
- **Wasserschutzgebiet Zone III**, vom Wasserwirtschaftsamt: Kontur aus Strichen, die rechtwinklig zur abgebildeten Konturlinie nach außen gerichtet sind RGB: 0 – 149 – 224; keine Füllung;
- eingerichtetes Besitztum mit heller Hintergrundfarbe (Kontur: RGB: 250 – 52 – 17 und Füllfarbe RGB: 136 – 184 – 149);
- Layer des unteren topographischen Hintergrunds.

### 10.4. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten.

## 11. BEWIRTSCHAFTUNGSGRUPPEN

### 11.1. MAßSTAB

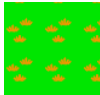
Exakt im Maßstab 1:10 000;

zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.

### 11.2. LAYER

Folgende Layer sind zu verwenden: Die Reihenfolge der Layer muss beachtet werden. Das als erstes aufgeführte Layer befindet sich in der Kartenstruktur oben, während das als letztes aufgeführte unten liegt.

- Abteilungsnummern aus dem Layer Forsteinrichtungsabteilungen, die Abteilungen werden mit dicken Nummern durchnummeriert, Höhe ca. 2,5 bis 3 mm, und stehen in einem Kreis, vorzugsweise auf weißem Grund;
- Layer des oberen topographischen Hintergrunds;
- Bewirtschaftungsgruppen (Untergruppe):
  - „gleichaltriger Hochwald“ (FR): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: helllila RGB: 223-115-255); (diagonale Linie RGB: 0-0-0)
  - „gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe“ (FRA): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: blasslila RGB: 223 – 115 – 255);
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – normale Bewirtschaftung (FRAN): Füllfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte ; Füllfarbe: grün RGB : 0 – 230 – 0)
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – reduzierter Hiebsatz (FRAR): Füllfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte ; Füllfarbe: orange RGB : 250 – 148 – 0)
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – reduzierter Hiebsatz – starkes Gefälle (FRARP): Füllfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte ; Füllfarbe: orange RGB : 250 – 148 – 0)
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – reduzierter Hiebsatz – Gesundheitszustand – (FRARS): Füllfarbe (Kontour RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe : orange RGB : 250 – 148 – 0); diagonale Linien 45° rot (255-0-0) Spacing 5 mm, Stroke 0.6 mm
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – reduzierter Hiebsatz - Erholung (FRARR): Hintergrundfarbe (Kontour RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe : grün RGB : 0 – 230 – 0); diagonale Linie 45° orange (250-148-0) Spacing 5 mm, Stroke 0.6 mm
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – reduzierter Hiebsatz – Biodiversität/Naturschutz (FRARE): Hintergrundfarbe (Kontour RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe : grün RGB : 0 – 230 – 0); SVG orange RGB : 250 – 148 – 0) symbol-Landuse\_grass
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – reduzierter Hiebsatz - «minimale» Grundfläche - (FRARG): Hintergrundfarbe (Kontour RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe : orange RGB : 250 – 148 – 0); diagonale Linie 45° rot (255-0-0) Spacing 5 mm, Stroke 0.6 mm & diagonale Linie 135° rot (255-0-0) Spacing 5 mm, Stroke 0.6 mm
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – kein Hiebsatz – Unterschreitung «minimaler» Grundfläche (FRAPEG): Hintergrundfarbe (Kontour RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe : rot RGB : 255 – 0 – 0); diagonale Linie 45° orange (250-148-0) Spacing 5 mm, Stroke 0.6 mm
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – kein Hiebsatz – erhöhte Abgänge im Hauptbestand (FRAPED): Hintergrundfarbe (Kontour RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe : rot RGB : 255 – 0 – 0)
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe – aussetzender Betrieb (FRAPI): Füllfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe: rot RGB : 203 – 12 – 22)
  - gleichaltriger Hochwald Pflegegruppe - Saatgutbestand (FRAPG): Füllfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe: lila RGB : 223 – 115 – 255 mit grünen Punkten) ;
  - „gleichaltriger Hochwald-Vorbereitung Verjüngung“ (FRPR): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: blasslila RGB: 223 – 115 – 255 mit feinen, diagonalen Linien in azurblau RGB: 115 – 223 – 255);
  - „gleichaltriger Hochwald-jung“ (FRJ): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: hellviolett RGB: 255 – 190 – 232) mit diagonalen Rasterung azurblau RGB: 115 – 223 -255);
  - „gleichaltriger Hochwald-jung“ – Brachland/Kahlschlag wiederbewaldbar (FRJR): Hintergrundfarbe (Kontour RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe : grau RGB : 200 – 200 – 200) ; grün gepunktet RGB 0-161-0) horizontale Distanz = 4.8 mm-vertikal 3 mm Size 1.2 mm
  - „gleichaltriger Hochwald-Verjüngungsgruppe kurzfristig“ (FRRS): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: azurblau (dunkel) RGB: 115 – 223 – 255);
  - „gleichaltriger Hochwald-Verjüngungsgruppe erweitert“ (FRRE): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: himmelblau (hell) RGB: 190 – 232 – 255);
  - „gleichaltriger Hochwald-Vorbereitung Überführung Ungleichaltrigkeit“ (FRPI): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: leuchtendes orange RGB: 250 – 100 – 10);



- „ungleichaltriger Hochwald“ (FI): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grün RGB: 125 – 230 – 0); Trame diagonale Noire RGB 0 – 0 – 0
- „ungleichaltriger Hochwald-jung“ (FIJ): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: hellgrün RGB: 214 – 255 – 0);
- „femelartig bewirtschafteter Hochwald“ (FCJ) Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grün RGB: 125 – 230 – 0); mit diagonaler orange-leuchtender Linie RGB: 250 – 100 – 10);
- „Niederwald“(T): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: hellgelb RGB: 255 – 255 – 0);
- Untergruppe „Überführung von Niederwald“ (TC): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: hellgelb RGB: 255 – 255 – 0 mit feinen, diagonalen Linien in hellgrün RGB: 125 – 230 – 0);
- Untergruppe „Umwandlung von Niederwald“ (TT): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: hellgelb RGB: 255 – 255 – 0 mit feinen, diagonalen Linien in rot RGB: 255 – 0 – 0);
- „Niederwaldschirm“ (TA): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: hellgelb RGB: 255 – 255 – 0 mit feinen, diagonalen Linien in blasslila RGB: 223 – 115 – 255);
- „Mittelwald“ (TSF): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: ockergelb RGB: 255 – 196 – 84);
- Gruppe „außer Bewirtschaftung“ (HC): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB: 200 – 200 – 200);
- „außer Bewirtschaftung“ – Infrastruktur (HCI): Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe : grau RGB : 200 – 200 – 200) ;
- „außer Bewirtschaftung“ Offenland (keine Wiederbewaldung) (HCNR) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB : 200 – 200 – 200) ;
- „außer Bewirtschaftung“ schlechter Zugang (HCMA) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: gris RGB : 200 – 200 – 200) ; grüne diagonale Linie RGB 0–230–0)
- ~~„außer Bewirtschaftung“ Brachland/Kahlschlag (wiederbewaldbar) (HCR) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; remplissage : gris RGB : 200 – 200 – 200) ; „grün“ gepunktet RGB 0–161–0) Distance Horizontale 4.8 mm-Verticale 3 mm-Size 12 mm~~
- „außer Bewirtschaftung“ alter Steinbruch (HCAC) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte ; Füllfarbe: grau RGB : 200 – 200 – 200) ; mit grüner diagonaler Linie RGB 0–230–0)
- „außer Bewirtschaftung“ Waldfriedhof (HCCF); Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB : 200 – 200 – 200 mit Symbol « schwarzes Kreuz“ RGB 0 – 0 – 0
- „außer Bewirtschaftung“ Wasserfläche (See, Teich, Mardelle) (HCE) : Hintergrundfarbe (contour RGB : 110 – 110 – 110, taille : 0.4 points ; Füllfarbe: blau RGB : 190 – 210 – 255)
- Altholzinseln (HCIV): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB: 200 – 200 – 200) mit diagonalen Linien in schwarz RGB: 0 – 0 – 0);
- Naturwaldzelle (HCRFI) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe : grau RGB : 200 – 200 – 200 avec double trame diagonale croisée noire RGB 0-0-0) ;
- „freie Entwicklung“ (HCEL): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB: 200 – 200 – 200 mit feinen, doppelt diagonal-gekreuzten Linien in schwarz RGB 0-0-0) ;
- „gleichaltriger Hochwald Spezial“ (FRS): Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe doppelte diagonalgekreuzte Linie helllila RGB: 223 – 115 – 255);
- „gleichaltriger Hochwald Spezial“ – Auenwald annerkannt (WBK\*) (LRT91E0) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte ; Füllfarbe: blau RGB : 0 – 255 – 255 avec double trame diagonale schwarz RGB 0-0-0) ;
- „gleichaltriger Hochwald Spezial“ Auenwald potenzial (PLRT91E0) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte ; Füllfarbe: blau RGB : 0 – 255 – 255 avec double trame diagonale weiß RGB 255-255-255) ;
- „gleichaltriger Hochwald Spezial“ Schlucht- und Hangmischwälder annerkannt (WBK\*) (LRT9180) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe: 0.4

Punkte ; Füllfarbe: braun RGB : 205 – 170 – 100 avec trame diagonale schwarz RGB 0-0-0) ;

- „gleichaltriger Hochwald Spezial“ Birkenmorrwald (WBK\*) (91D1) : Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte ; Füllfarbe: dunkel blau RGB : 0 – 96 – 144 avec trame diagonale noire RGB 0-0-0) ;

die Farbcodes der anderen seltenen oder prioritären Lebensräume entsprechen den offiziellen nationalen Farbecodes der Waldbiotopkartierung oder werden so gewählt um eine optimale Lesbarkeit der Karten zu erreichen: **LRT9160, LRT9150 et LRT5110**

- „aussetzender Betrieb“: wird auf keiner Karte dargestellt, da auf die Gesamtheit eines Besitztums bezogen.
- Grenzen der Unterflächen werden mit dünner durchgezogener Linie dargestellt; die Grenzen eines Besitzes werden mit dicker durchgezogener Linie dargestellt;
- Abteilungsgrenzen werden mit fetten Punkten von ungefähr 1,2 mm (diese Grenzen sind über die Wege zu legen) in gleichmäßigen Abständen von 3 mm dargestellt;
- Layer des unteren topographischen Hintergrunds.
- Anzahl der Eingriffe pro Jahrzehnt: schraffiert (1 Durchgang - keine Schraffur; 2 Durchgänge - gelb schraffiert).
- Für Bestände der produktiven Fläche: Labels initialen Grundfläche pro Parquet (m<sup>2</sup>/ha), Zuwachs pro Parquet (m<sup>2</sup>/ha/Jahr) und angestrebte Entnahme über 10 Jahre (m<sup>2</sup>/ha/10 Jahre)

### 11.3. ATTRIBUTTABELLE

Das Shapefiles muss folgende Attribute enthalten:

Layer	Deutsche Erklärung	Exemple/Beispiel	Type	Lenght	Precision
PRIE_ID	Nummer des Besitzers	12017	Text (string)	100	/
PARC_NUMER	Abteilungsnummer	3	Text (string)	100	/
PARQ_NUMER	Nummer der Unterabteilung	10	Text (string)	100	/
PARQ_ESS	Abkürzung B	H3	Text (string)	100	/
NUMERO_UNI	Zusammensetzung PRIE_ID + PARC_NUMER	12017_3	Text (string)	100	/
ANNEE_INV	Datum der letzten Inventur	2015	Text (string)	100	/
PERIODE_DE	Anfang der Einrichtungsperiode	2016	Text (string)	100	/
PERIODE_A	Ende der Einrichtungsperiode	2025	Text (string)	100	/
AFFECT	Abkürzung der Bewirtschaftungsgruppen pro Parquet	FRA	Text (string)	100	/
prie_denom	Name des Besitztums	Beaufort	Text (string)	100	/
AFF_denom	Name der Bewirtschaftungsgruppe	Futaie régulière amélioration	Text (string)	100	/
surface_ha	Fläche des Parquets	1.65	Decimal (double)	10	2
densite	Dichte des Bestandes	0.7	Decimal (double)	10	2
haut_moy	Höhe des mittleren Bestandes	22.7	Decimal (double)	10	2
haut_dom	Höhe des herrschenden Bestandes	24	Decimal (double)	10	2
G_ha_stat	Grundfläche pro ha	23.5	Decimal (double)	10	2
N_ha_Stat	Anzahl Bäume pro ha	3025	Text (string)	100	/
Vol_sp_ha_	Vorratsfestmeter pro ha	295	Decimal	10	2

			(double)		
<b>Vol_pd_ha_</b>	Produktion pro ha	4.45	Decimal (double)	10	2
<b>Vol_ac_ha_</b>	Zuwachs pro ha	6.4	Decimal (double)	10	2
<b>ID_P_Q</b>	Zusammensetzung PRIE_ID + PARC_NUMER + PARQ_NUMER	12017_3_10	Text (string)	100	/
<b>Categorie</b>	Bezeichnung: Gemeinde; Staat; öffentliche Anstalt	Commune	Text (string)	100	/
<b>Typo_code</b>	Abkürzung Typologie	Bu	Text (string)	100	/
<b>typo_texte</b>	Typologie	hêtraie	Decimal (double)	10	2
<b>Poss_parq</b>	Hiebsatz pro Parquet	354	Text (string)	100	/
<b>ESS_AUTO</b>	Anwesenheit einer nicht autochthonen Baumart	Integer	Text (string)	100	/
<b>ESS_STAT</b>	Standortgerechtigkeit	Integer	Text (string)	100	/
<b>REGE</b>	„Verteilung/Erfolg“ der Verjüngung	Integer			

## 12. MAßNAHMEN BIODIVERSITÄT







### 12.1. ALLGEMEINES

Diese Karte enthält nur Bereiche des Besitztums, für welche Angaben zu Biodiversitätsmaßnahmen vorgeschlagen werden.

### 12.2. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:20 000;

### 12.3. INFORMATIONEN

- Hintergrund: ähnlich wie bei der Karte der Abteilungsgrenzen, ohne Namensbezeichnungen;
- **Naturwaldzelle:** Hintergrundfarbe entsprechend der Untergruppe „freie Entwicklung“: (grau RGB: 200 – 200 – 200 mit feinen diagonalen Linien in schwarz RGB 0-0-0);
- **Altholzinseln (HCIV):** Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB: 200 – 200 – 200) mit diagonalen Linien in schwarz RGB: 0 – 0 – 0);
- **Naturwaldzelle (HCRFI):** Hintergrundfarbe (Kontur RGB : 110 – 110 – 110, Größe : 0.4 Punkte; Füllfarbe : grau RGB : 200 – 200 – 200 avec double trame diagonale croisée noire RGB 0-0-0) ;
- **„freie Entwicklung“ (HCEL):** Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe: 0.4 Punkte; Füllfarbe: grau RGB: 200 – 200 – 200 mit feinen, doppelt diagonal-gekreuzten Linien in schwarz RGB 0-0-0);
- **Biotopbäume auszuweisen (4 Bäume/ha) :** « gelb » gepunktet
- **Biotopbäume auszuweisen (>8 Bäume/ha) :** « braun » gepunktet
- **standortstreue Natura 2000 geschützte Arten**
- **Existierende oder einzurichtende Altholzinsel:** Überdeckung mit feinen, diagonalen, Linien in leuchtorange;
- **Ruhezonen:**  Motiv ESRI Conservation Wildlife2 leuchtendrot
- **Besondere Bereiche für Fledermäuse:**  Motiv ESRI Conservation Wildlife2 hellviolett
- **Steigerung des Totholzaufkommens:** Überdeckung mit feinen, diagonalen, Linien in hellocker;
- **Bestand zur Überführung (in Ungleichaltrigkeit) oder zur Umwandlung (nicht autochthone Baumarten):** Hintergrundfarbe hellrot (pastell);
- **Maßnahmen zur Förderung der Biodiversität entlang von Waldrändern:** dicke gestrichelte rote Linie;
- **Maßnahmen zur Förderung der Biodiversität auf Lichtungen:** Hintergrundfarbe oder dicke Linie in dunkelgrün (pastell);
- **Schaffung oder Pflege von Feuchtgebieten:**  ESRI Motiv „Conservation poisson“, Farbe himmelblau;
- **Schaffung oder Unterhalt von Habitaten bestimmter Zielarten (lokale und spezifische Maßnahmen):**  ESRI Motiv „US Forestry écureuil“;
- **Erhaltungsmaßnahmen an bemerkenswertem Baum:**  ESRI Motiv „Conservation feuille“, Farbe hellgrün;
- **einzurichtende Weisergatter:**  „ESRI Motiv Conservation Wildlife2“, Farbe leuchtrot,
- **weitere Elemente** können im Bedarfsfall hinzugefügt werden, insbesondere bezüglich:



- spezifische Maßnahmen zur Lebensraumverbesserung oder zugunsten besonderer Arten (z.B. Pflanzung von Weichlaubhölzern entlang von Bächen zur Lebensraumverbesserung des Bibers,...),
- spezifische Maßnahmen im Bereich der Jagd (z.B. Anlage eines Wildackers, ...),
- spezifische Maßnahmen zur Steigerung des Erholungswertes (z.B. Errichtung eines Spielplatzes, Vegetationsrückschnitt vor Aussichtspunkten, ...),
- spezifische Maßnahmen zugunsten des Landschaftsbildes (z.B. Umwandlung eines Nadelholz- in einen Laubholzbestand, Errichtung eines Sichtschutzes, ...),
- Maßnahmen zur Abwehr natürlicher Gefahren (z.B. Pflanzungen zum Schutz vor Erosion oder Hangrutschungen, ...)

## 13. WEGEBAUPLANUNG

### 13.1. ALLGEMEINES

Diese Karte enthält nur Bereiche des Besitztums, für welche eine Wegebauplanung vorgeschlagen werden.


### 13.2. MAßSTAB

Exakt im Maßstab 1:10 000;  
zwischen Tausendsteln und Hundertsteln ist ein Leerzeichen einzufügen.




### 13.3. LAYER

Folgende Layer sind zu verwenden: Die Reihenfolge der Layer muss beachtet werden. Das als erstes aufgeführte Layer befindet sich in der Kartenstruktur oben, während das als letztes aufgeführte unten liegt.





#### geplanter Wegeneubau:

- **befestigter Feldweg; Radweg, offen für andere Nutzungen:**
  - obere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 85 – 255 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - Hintergrundlinie: farblich abwechselnde Striche RGB: 255 – 255 – 0, Größe: 6 Punkte, RGB: 255 – 0 – 0, Größe: 6 Punkte
- **Hauptweg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: durchgezogen RGB: 255 – 0 – 0 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - Hintergrundlinie: farblich abwechselnde Striche RGB: 255 – 255 – 0 Größe: 6 Punkte, RGB: 255 – 0 – 0, Größe: 6 Punkte
- **Nebenweg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: durchgezogen RGB: 255 – 152 – 48 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - Hintergrundlinie: farblich abwechselnde Striche RGB: 255 – 255 – 0, Größe: 6 Punkte, RGB: 255 – 0 – 0, Größe: 6 Punkte
- **PKW-befahrbarer Weg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: RGB: 112 – 255 – 255 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - Hintergrundlinie: farblich abwechselnde Striche RGB: 255 – 255 – 0, Größe: 6 Punkte, RGB: 255 – 0 – 0, Größe: 6 Punkte
- **Rückeweg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: RGB: 255 – 255 – 0 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - Hintergrundlinie: farblich abwechselnde Striche RGB: 255 – 255 – 0, Größe: 6 Punkte, RGB: 255 – 0 – 0, Größe: 6 Punkte
- **Lagerplatz:** Motiv:  (Hintergrundfarbe: RGB: 255 – 255 – 255, Farbe des Symbols: RGB: 226 – 0 – 127 Größe 20 Punkte);



- **Wendeplatz:** Motiv:  (Hintergrundfarbe: RGB: 255 – 170 – 0, Farbe des Symbols: RGB: 255 – 0 – 0 Größe 20 Punkte);
- **Brücke:**  (Hintergrundfarbe: RGB: 255 – 0 – 0, Farbe des Symbols: RGB: 0 – 0 – 0; Größe 20 Punkte);
- **Zufahrt zum Besitztum;** Zufahrt, Ausfahrt: Motiv:  (Hintergrundfarbe: RGB: 255 – 0 – 0, Farbe des Symbols: RGB: 255 – 255 – 255 Größe 20 Punkte);

#### **Bestehende Wege:**

- **befestigter Feldweg; Radweg, offen für andere Nutzungen:**
  - obere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 85 – 255 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
- **Hauptweg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: durchgezogen RGB: 255 – 0 – 0 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
- **Nebenweg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: durchgezogen RGB: 255 – 152 – 48 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: durchgezogen RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
- **PKW-befahrbarer Weg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: RGB: 112 – 255 – 255 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
- **Rückeweg:**
  - obere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
  - mittlere Linie: RGB: 255 – 255 – 0 , Größe: 1 Punkt
  - untere Linie: Trennungsstriche RGB: 0 – 0 – 0 , Größe: 0.1 Punkte
- **Lagerplatz:** Motiv:  (Hintergrundfarbe: RGB: 156 – 156 – 156, Farbe des Symbols: RGB: 226 – 0 – 127 Größe 20 Punkte);
- **Wendeplatz:** Motiv:  (Hintergrundfarbe: RGB: 156 – 156 – 156, Farbe des Symbols: RGB: 255 – 0 – 0 Größe 20 Punkte);
- **Brücke:**  (Hintergrundfarbe: RGB: 156 – 156 – 156, Farbe des Symbols: RGB: 0 – 0 – 0 Größe 20 Punkte);
- **Zufahrt zum Besitztum;** Zufahrt, Ausfahrt: Motiv:  (Hintergrundfarbe: RGB: 156 – 156 – 156, Farbe des Symbols: RGB: 255 – 255 – 255 Größe 20 Punkte);
- die Abteilungsnummern aus dem Layer Forsteinrichtungsabteilungen, die Abteilungen werden mit dicken Nummern durchnummeriert, Höhe ca. 2,5 bis 3 mm, und stehen in einem Kreis, vorzugsweise auf weißem Grund;
- Layer des oberen topographischen Hintergrunds;
- **Erschlossene Bereiche:** erschlossene Bereiche werden mit Hilfe einer Pufferzone von 150 m beidseitig der Wege der Kategorien 2, 3 und 4 in der Hintergrundfarbe (Kontur RGB: 110 – 110 – 110, Größe 0.4 Punkte und Füllfarbe RGB: 130 – 130 -130) dargestellt.
- Grenzen der Unterflächen werden mit dünner durchgezogener Linie dargestellt; die Grenzen eines Besitzes werden mit dicker durchgezogener Linie dargestellt;
- Abteilungsgrenzen werden mit fetten Punkten von ungefähr 1,2 mm (diese Grenzen sind über die Wege zu legen) in gleichmäßigen Abständen von 3 mm dargestellt;
- eingerichtetes Besitztum: Hintergrundfarbe (Kontur und Füllfarbe RGB: 136 – 184 – 149);
- Layer des unteren topographischen Hintergrunds.

## **13.4. SHAPEFILE WEGBAUPLANUNG**

Die Ebene der Wege des betreffenden Besitztums (XXXXX\_VL ; siehe Richtlinien der Wegebauplanung) dient als Basis für die abzugebenden Daten bezüglich der Wegebauplanung. Die Ebene der Wegebauplanung erhält den Namen XXXXX\_VL\_PROJET.

In der Phase der Forsteinrichtung, kann diese Ebene gegebenenfalls modifiziert/angepasst werden.

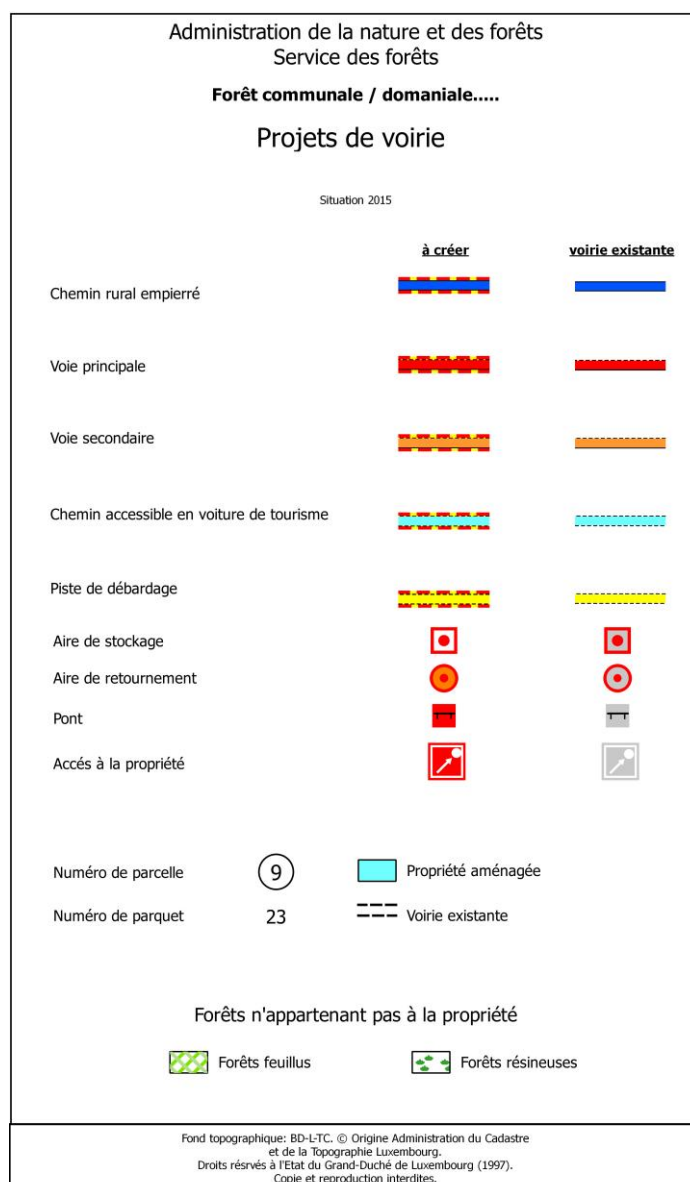
- Anlegen neuer création Wegeabschnitte → à digitaliser dans la couche XXXXX\_VL
- Ausbesserung bestehender Wege → Modifizierung des Code « voi\_type » des betreffenden Abschnitts

Die Kolonne « voi\_type » übernimmt den Code welcher den anzulegenden/auszubessernden Wegetyp beschreibt:

Code voi_type	Beschreibung
15	Anzulegender befestigter Feldweg ; Radweg ; offenfür andere Nutzungen
16	Anzulegender Hauptweg
17	Anzulegender Nebenweg
18	Anzulegender PKW-befahrbarer Weg
19	Anzulegender Rückeweg

### 13.5. LEGENDE

Die Legende muss die verwendeten kartographischen Symbole enthalten. Beispiel:



## 14. ANKÄUFE

derzeit keine Vorgaben zum Layout

## 15. GRUNDFLÄCHENKARTE

\*Grundflächenkarte – Grundfläche pro Hektar:

- **Nadelholz** : Hintergrundfarbe  
G = 0-30 (RGB: 170 – 248 – 255) ; mit Label « Grundfläche G/ha » pro Parquet  
G = 30-35 (RGB: 0 – 248 – 255) ; mit Label « Grundfläche G/ha » pro Parquet  
G = 35-40 (RGB: 115 – 179 – 216) ; mit Label « Grundfläche G/ha » pro Parquet  
G = >40 (RGB: 8 – 48 – 107) ; mit Label « Grundfläche G/ha » pro Parquet

Für Nadelholzbestände jünger als 20 Jahre: weißer Hintergrund mit blauer

Schraffur

- **Laubholz**: Hintergrundfarbe  
G = 0-15 (RGB: 175 – 252 – 142) ; mit Label « Grundfläche G/ha » pro Parquet  
G = 15-25 (RGB: 42 – 146 – 74) ; mit Label « Grundfläche G/ha » pro Parquet  
G = >25 (RGB: 0 – 68 – 27) ; mit Label « Grundfläche G/ha » pro Parquet

Für Laubholzbestände jünger als 40 Jahre: weißer Hintergrund mit grüner

Schraffur

## 16. ABGABE DER KARTOGRAPHISCHEN DATEN

Die Abteilung für Wald ist veranlasst, einige der geographischen Daten in sein Gis einzuspeisen, dazu gehören unter anderem. **Die einzureichenden Karten sind im Anhang 3 der Richtlinien für die Forsteinrichtung erläutert.**

Alle informatischen und GIS Daten bezüglich der Kartographie sind an die ANF abzuliefern.

### 15.1.1.1 KOLONNE « AFFECT »

Die Kolonne « AFFECT » übernimmt den Code der Bewirtschaftungsuntergruppe, welche über die Unterabteilung definiert ist:

Cf. Anhang : »Tableau\_affectations d'aménagement\_v241220 »

### 15.1.1.2 KOLONNE « ESS\_AUTO »

Die Kolonne « ESS\_AUTO » enthält folgende Informationen :

Code	Beschreibung
0	Autochtone Baumart
1	Nicht autochtone Baumart